# Documentation technique

# Environnement de travail

**Suivi de projet** : Github project

**Suivi des sources/versionning** : Github

**Maquette** : Figma

**Charte graphique/logo** : Canva

# Charte graphique

## Maquette

En s’appuyant sur le cours j’ai noté que plusieurs outils pouvaient nous permettre d’établir les zonings / wireframe / mockups /maquettes.

Figma m’a semblé répondre à toutes les étapes du maquettage, notamment la partie mockups. Je vais donc utiliser cet outil pour générer toutes les maquettes.

## charte graphique

Concernant la charte graphique, c’est-à-dire le choix de la palette graphique ainsi que le choix des polices, mon choix s’est plutôt tourné vers l’outil en ligne Canva.

Cette charte graphique sera ensuite insérée/utilisée dans Figma.

## Logo

La création du logo sera faite grâce à Canva en s’assurant que les couleurs de la charte graphique soit respectée